



Медведев Александр

@amedvedev • amedvedev.work@yandex.ru

Москва и Московская обл.

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Руководитель IT-проектов / Delivery Manager

Тип занятости: полная • Формат работы: удалённо, гибрид • Готов к командировкам

Экспертиза

Управление проектами и выпуском: планирование, контрольные точки, диаграммы Ганта, план-факт, управление рисками и зависимостями, эскалация blockers, приоритизация по критичности и трудоёмкости, пересмотр и перенос объёма, управление изменениями.

Стейкхолдеры и команды: кросс-функциональное взаимодействие, матричная структура, работа с подрядчиками и партнёрами, отчётность для топ-менеджмента.

Процессы разработки: SDLC, DoR / DoD, критерии приёмки, релизные гейты, аудит зрелости процессов, BPMN-моделирование.

Методологии: Agile, Scrum, Kanban, Waterfall; AI в управлении проектами и разработке.

Обо мне

Руководитель IT-проектов в delivery: 13+ лет в IT, вырос из QA-лидерства; последние 6 лет — сквозные процессы выпуска, а не только тестирование: релизный цикл, сроки и зависимости между командами, согласования с ИБ и юристами, приёмка.

Отрасли: e-commerce и ритейл, enterprise-софт и импортозамещение.

Сильная сторона — добиваться выполнения договорённостей без формальной административной власти и делать выпуск предсказуемым: план-факт по контрольным точкам, по которому отставание видно заранее, а не в день релиза.

Последний год веду проекты для внешних заказчиков и собственные продукты с AI-инструментами — от согласования объёма, сроков и ТЗ до вывода в продакшен.

Ключевые проекты

- МойОфис · сквозной релизный процесс экосистемы 20+ продуктов.**
Доля релизов, прошедших приёмку в срок, 65% → 90%; цикл приёмки 10–14 → 6–8 дней, высвобождено 4 FTE — около 9,5 млн Р в год.
- МойОфис · программа зрелости процессов по заказу СТО.**
4 продуктовых направления, внедрение через их QA-менеджеров: 4 из 4 на целевом уровне за 6 месяцев.
- MERLION · единые процессы качества IT-контура группы.**
500+ специалистов в 4 направлениях без прямого подчинения: единый процесс работы с дефектами вместо разрозненных практик, стенды для 10+ команд без закупки.
- Детский Мир · внутренняя IT-платформа, роль заказчика.**
~35 инженеров, полный цикл от инициации до передачи в эксплуатацию: выкладка на стенд 30–40 → 15 минут, без ожидания DevOps.
- EY · антикризис на проекте B2B-маркетплейса НЛМК.**
Команда тестирования из 3 человек: бэклог 200 → 0 за 2 месяца прежним составом.

Образование

Высшее — 2011

Специальность — Информационные системы и технологии, магистр

ВУЗ — МИРЭА, Российский технологический университет, Москва

Дополнительное образование

2013 – ISTQB, RSTQB (Russian Software Testing Qualifications Board)

2022 – Аудит и оптимизация QA-процессов, Лаборатория качества (Quality lab)

2024 – Soft Skills и Teamlead, Podlodka Crew

2025 – AI Mindset LAB {context} edition, AI Mindset

2026 – AI Mindset LAB W26, AI Mindset

Знание языков

Русский — родной

Английский — B1 (Intermediate)

Инструменты

Управление проектами — Jira (настройка workflow и проектов), Confluence

Данные и интеграции — SQL, REST API, SAP ERP Hybris

Аналитика и отчётность — MS Excel, Power BI

CI/CD и контроль версий — Jenkins, Git

AI в управлении и разработке — Claude Code, OpenAI Codex, Cursor; Python — через AI-агентов

Опыт работы

Руководитель проектов / IT & AI-консультант

Проектная деятельность • октябрь 2025 — н.в.

Проект: заказные проекты и собственные продукты с AI-инструментами.

Ключевые результаты:

1. Провёл проект IT- и AI-аудита для инвестиционного агентства: подобрал AI-инструменты, описал регламенты и передал экспертизу штатному специалисту — у заказчика появилась внутренняя функция без внешнего подрядчика.
2. Разработал для заказчика три Telegram-бота для онлайн-конференций: автоматизация регистрации дала прирост целевой аудитории на 5–35%.
3. Вывел в продакшен собственные продукты полным циклом — от идеи и оценки до поддержки: сканер сайтов agentsready.io, два расширения Chrome (3000+ пользователей, рейтинг 4.9 и 5), обучающий Telegram-бот с подпиской (128 пользователей).

Руководитель процессов выпуска и приёмки релизов

МойОфис • февраль 2024 — сентябрь 2025

Компания: импортозамещение, экосистема из 20+ продуктов.

Проект: сквозной процесс выпуска релизов экосистемы — планирование, контрольные точки, регуляторные гейты, приёмка — и развитие команды Платформы.

Размер команды: приёмка — 10 → 6 человек после пересборки, затем команда Платформы — 2 → 5; выпуск для 4 продуктовых направлений компании (~1000 сотрудников).

Экономический эффект: высвобождено 4 FTE — около 9,5 млн Р в год при ФОТ команды приёмки ~25 млн Р в год.

Зона ответственности:

1. Срок, объём и качество выпускаемых релизов экосистемы (поток — 40 релизов за квартал): планирование выпуска и диаграммы Ганта по приёмке, управление зависимостями между командами, эскалация блокеров.
2. Развитие направления Платформы: планирование, приоритизация и распределение работ команды.

Ключевые результаты:

1. Выстроил сквозной релизный процесс: 12 этапов с ответственными, план-факт по 3 контрольным точкам, единые критерии приёмки (DoR / DoD) для 20+ продуктов. Доля релизов, прошедших приёмку в срок, выросла с 65% до 90% — при датах выпуска, жёстко привязанных к маркетинговым акциям. Процесс работает после моего ухода.
2. Сократил цикл приёмки с 10–14 до 6–8 дней, заменив дублирование продуктовых проверок независимым

контролем на сквозных пользовательских сценариях; при пересборке команды 5 специалистов перешли в продуктовые команды. Процесс обкатан на ~130 релизах за 3 квартала.

3. Провёл стабилизационный релиз с 500+ критичными исправлениями в стандартный срок: итеративная приёмка готовых блоков до полной сборки и контроль статуса выпуска с эскалацией отклонений.

4. Поднял зрелость процессов 4 продуктовых направлений до целевого уровня — 4 из 4 за 6 месяцев, двумя итерациями: программа по заказу СТО, внедрение через QA-менеджеров направлений без прямого подчинения.

5. Восстановил за 1–2 месяца процесс поставки сборок ОС от партнёров-вендоров и снял блокировку выпуска: без сборок команды не могли пройти обязательное тестирование совместимости.

Признание: годовая награда компании 2024 в номинации «Открытость».

Руководитель проекта единых процессов качества

Merlion • апрель 2022 — июль 2023

Компания: дистрибьютор электроники и IT-оборудования, ритейл и e-commerce.

Проект: внедрение единых процессов контроля и обеспечения качества в IT-контуре группы.

Размер команды: 500+ IT-специалистов в 4 направлениях разработки — внедрение через руководителей направлений.

Зона ответственности: внедрение единых процессов уровня группы, метрики и управленческая отчётность для руководства и топ-менеджмента, обеспечение команд инфраструктурой тестирования — при сокращающемся бюджете и санкционных ограничениях на закупки.

Ключевые результаты:

1. Внедрил единый процесс работы с дефектами вместо разрозненных практик 4 направлений — согласовал с руководителями стримов за 4–5 месяцев; метрики стали сопоставимы между подразделениями.
2. Свернул 12 метрик качества в 3 управленческих индикатора по принципу светофора, где каждый статус означает конкретное действие, — система ведётся без выделенного аналитика.
3. Обеспечил тестовыми стендами 10+ команд без единой закупки при сроке поставки железа до 1,5 лет: двухуровневая модель требований, инвентаризация с DevOps, перераспределение серверных мощностей.
4. Подготовил для руководства обоснование целевой закупки: предпрод-стенды для команд без полного комплекта, расчёт потребности в оборудовании и спецификации.

Руководитель группы тестирования (антикризисная позиция)

EY Russia • июль 2021 — апрель 2022

Компания: аудит и консалтинг «Большой четвёрки», российский офис.

Проект: B2B-маркетплейс металлопродукции НЛМК.

Размер команды: 3 специалиста в команде проекта.

На входе: бэклог 200 накопленных задач, отрицательный тренд закрытия, отставание проекта от заявленных сроков на 2 месяца при жёстких дедлайнах.

Зона ответственности: вывод тестирования из кризиса — планирование и приоритизация, декомпозиция объёма по спринтам, распределение работ, изменение процесса передачи задач со стороны разработки.

Ключевые результаты:

1. Разобрал бэклог тестирования 200 → 0 за 2 месяца прежним составом — тестирование перестало быть узким местом проекта.
2. Перевёл работу на спринты с фиксированным объёмом: блокировки и критичные задачи — первыми, внутри уровня — сначала быстрые победы, остальное — вторым эшелонem с пересмотром приоритета, переносом или отказом; задачи распределял по матрице компетенций.
3. Договорился с разработкой об обязательных QA notes при передаче задач: контекст изменений приходит вместе с задачей — проверка начинается сразу.

Руководитель группы тестирования и заказчик внутренней IT-платформы

Детский Мир • август 2016 — июль 2021

Компания: крупнейший в России ритейлер детских товаров — магазины и e-commerce.

Проект: сайт и мобильные приложения розничной сети, внутренняя платформа IT-подразделения.

Размер команды: до 12 специалистов в группе тестирования; IT-подразделение ~35 инженеров — пользователи платформы.

Зона ответственности: построение функции и процессов с нуля — найм, развитие и переквалификация специалистов, workflow для всех групп IT-подразделения; заказчик внутренней платформы — требования, приоритизация, приёмка, передача в эксплуатацию.

Ключевые результаты:

1. Провёл внутреннюю платформу полным циклом как заказчик — от инициации и требований до приёмки, обучения операторов и передачи в эксплуатацию: деплой и статусы стендов, трассировка дефектов. Выкладка на стенд сократилась с 30–40 до 15 минут и перестала зависеть от DevOps, локализация дефектов ускорилась.
2. Выстроил единый workflow для всех групп IT-подразделения — прозрачные правила движения задач между разработкой, тестированием, DevOps и техподдержкой.
3. Построил функцию тестирования с нуля и вырастил группу с 2 до 12 специалистов за 3–4 года — при переходе компании с аутсорса на собственную разработку.
4. Запустил внутреннюю программу перехода из техподдержки в инженерные роли: более 5 человек перешли в тестирование, автоматизацию и DevOps — потребность в инженерах закрыта внутренним ресурсом.

QA Lead (сайт и мобильные приложения)

Lamoda • январь 2014 — август 2016

Компания: крупнейший онлайн-ритейлер fashion в рунете, 4 страны присутствия.

Масштаб: сайт и мобильные приложения iOS / Android — основной канал выручки; приложение к 2016 году — 1,8+ млн установок и около 18% всех заказов.

Размер команды: координировал группу из 4 специалистов.

Описание: через 2 недели после выхода принял ответственность за качество релизов всего канала на 4 страны: планирование и приоритизация проверок в цикле выпуска, распределение работ между web и mobile.

QA Engineer / Тестировщик

Аплана Софтвэр • февраль 2012 — январь 2014

Компания: разработка и тестирование ПО на заказ, банковские проекты Сбербанка.

Описание: АС «Клиент-Сбербанк» и «Мобильный банк» — тестирование релизов по Waterfall-методологии заказчика, поддержка стендов, взаимодействие с командой разработки заказчика.